

# **SOLUÇÕES REMOTAS GAMIFICADAS**

E-meetings, Cascateamento e Home Office Booster





## **ENGAJAMENTO REMOTO**

No trabalho remoto, manter o interesse, a atenção e o engajamento da equipe durante as reuniões e no dia a dia é um desafio ainda maior.

Usamos nossas soluções de **gamificação**, **aprendizagem ativa** e **interação**, adaptadas para o modelo de trabalho remoto, para ajudar nossos clientes.

**GreenhatPeople**®

# POR QUE SOLUÇÕES REMOTAS DA GREEN HAT PEOPLE?

### **DESAFIOS ATUAIS**

Manter o foco, produtividade e networking

Manter o time integrado e bem emocionalmente

Comunicar com o mesmo impacto e garantir o aprendizado

Aumentar a atenção em reuniões virtuais muito passivas

Dar voz a todos os participantes nas reuniões virtuais

Equilibrar as tarefas profissionais e tarefas pessoais

### **NOSSOS RESULTADOS**

Engajamento de forma leve e divertida

Integração e cooperação

Aprendizagem em grupo e colaborativa

Conhecimento compartilhado com feedback em tempo real

Dinâmica de condução testada e aprovada

Reforço de hábitos de produtividade, social e bem estar

## POR QUE A GREEN HAT PEOPLE?



# **NOSSAS SOLUÇÕES REMOTAS**



# e-Meetings /e-Events gamificados & interativos

Formato **interativo de reunião** combinando
tecnologia, técnicas de
gamificação e aprendizagem
colaborativa



# Cascateamento remoto gamificado

Formato gamificado para viabilizar **cascateamentos** e **treinamentos remotamente** e com conversas de qualidade



**Home Office GAME** 

Um game individual & coletivo que dá um **boost** nas melhores práticas de **produtividade**, **interação social e bem-estar** 



## **E-MEETINGS GAMIFICADAS & INTERATIVAS**

Para gerar participação ativa, integração, aumento da retenção e feedbacks mensuráveis sobre os conteúdos.

Desenvolvemos e conduzimos um **game via WebApp de até 40min,** com os conteúdos fornecidos pelo cliente e um quebra-gelo inicial.





#### INTRODUÇÃO

Reunião começa com todos os participantes numa mesma sala virtual - líder conduz abertura/ apresentações



#### **SALAS PARALELAS**

Grupo é dividido em pequenos times de 3-5pax, que são direcionados para salas paralelas. Uma pessoa de cada sala acessa o link do game e todos jogam numa mesma tela compartilhada



#### DADOS EM TEMPO REAL

Enquanto os grupos jogam em salas separadas, o facilitador e o apoio da Green Hat People acompanham na sala principal as respostas dos times e gráficos gerados



#### **DEBRIEFING**

Ao final do tempo determinado para o game, todos os participantes são redirecionados para a sala principal, onde o facilitador da empresa faz o debriefing do game

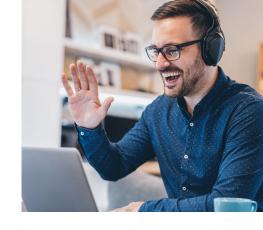
\*Nossa entrega inclui um profissional remoto da Green Hat para apoiar o facilitador e coordenar a divisão das salas na plataforma de streaming **ZOOM** e link de acesso.



### **CASCATEAMENTO REMOTO**

A solução ideal de **cascateamento** para **engajar times remotos** em conteúdos mais densos ou treinamentos, em grupo ou individualmente.

O time da Green Hat People desenvolve um **game de até 2 horas,** a partir de **formatos já testados**, com os conteúdos fornecidos pelo cliente.





#### **START**

Líder da empresa/RH conduz um Webinar ou vídeo para toda a empresa, com uma apresentação resumida sobre o tema e divulgação do cascateamento



#### **GAME REMOTO**

Os funcionários terão de 1-2 semanas para jogarem o game remotamente em times de até 5 pessoas, que terá um líder designado. O líder deve coordenar os horários para a call e links para videoconferência. Um game de 2h é dividido em 2 ou 3 blocos menores. É possível também adaptar o game para formato individual.



#### **DADOS EM TEMPO REAL**

Ao longo da semana, o líder da empresa/RH conseguem ver em tempo real as conversas acontecendo em toda a empresa. Acompanha também as respostas dos grupos e prepara o debriefing



#### **DEBRIEFING**

Ao final das duas semanas, o líder da empresa/RH volta em um novo Webinar ou vídeo para fazer o debriefing do game, comenta os resultados, e faz a premiação dos grupos vencedores



## **HOME OFFICE GAME** (a partir de 20 players)

Um game WebApp de 1 semana, individual & coletivo, para: **acelerar a adaptação, introduzir hábitos, gerar interação e** tornar o período de isolamento mais divertido, saudável e produtivo.

Conteúdo: missões práticas que valem pontos sobre: Produtividade; Interação Social; e Bem-estar.

Customização: logo, cores da empresa e duas missões de produtividade.



#### **START**

Lançamento do game acontece via Webinar/vídeo ou por email



Participantes jogam individualmente, via WebApp no celular, e contabilizam pontos para si mesmos e para os times formados.

No meio da semana, surgem 2 missões bônus para manter o interesse no game



#### **DADOS EM TEMPO REAL**

O Dashboard fica disponível para os participantes, com o ranking individual e de times, fotos tiradas pelos players nas missões e a função de like para fotos mais criativas.

Os conteúdos gerados podem ser aproveitados na Comunicação Interna



#### **PREMIAÇÃO**

Ao final da semana, o líder do time/empresa anuncia os vencedores em um novo Webinar/vídeo ou email





Lançamento via Webinar para grandes

grupos via Zoom

REGRAS

1. START: HOJE

4. CHECK-IN DE MIS QUANTO MAIS, MEL

2. END: SEXTA
3. JOGUEM PELO CE

**GreenhatPeople**®

# Depoimentos de participantes do Home Office Game:

"Vocês são super animados, me deram o gás para a semana! Acho que nesse momento, é tudo que as pessoas precisam. Já estou animada para completar as missões!"

"Amei a iniciativa, minha segunda-feira ficou muito mais divertida!"

"Estou super animada, vai mudar minha experiência de Home Office!"



## **GREEN HAT PEOPLE**

EMPRESA SUECA 8 MERCADOS

8.000 EMPRESAS 13 anos

+| MILHÃO PLAYERS **97%**RECOMEN
DAÇÃO

Transformamos os momentos mais importantes das empresas

TECNOLOGIA - GAMIFICAÇÃO - DINÂMICAS DE GRUPO DASHBOARDS EM TEMPO REAL - DIVERSÃO

**ENGAJAMENTO** 



